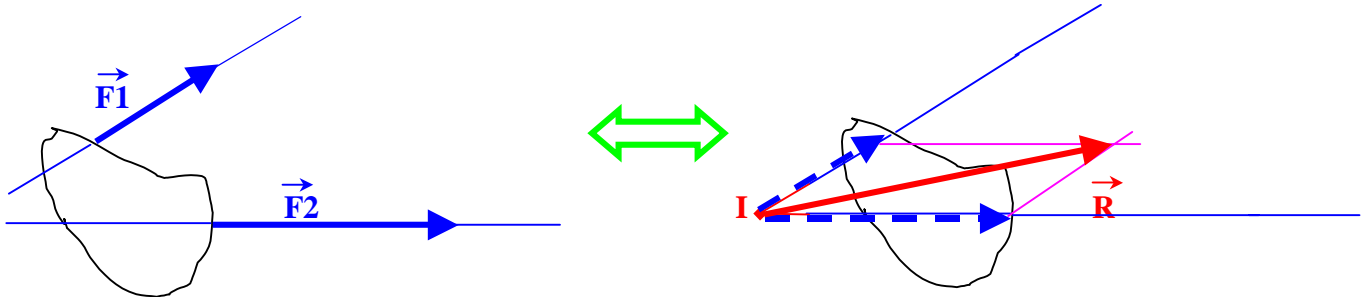


# FORMULAIRE DE STATIQUE GRAPHIQUE

## ( glisseur résultant de deux glisseurs )

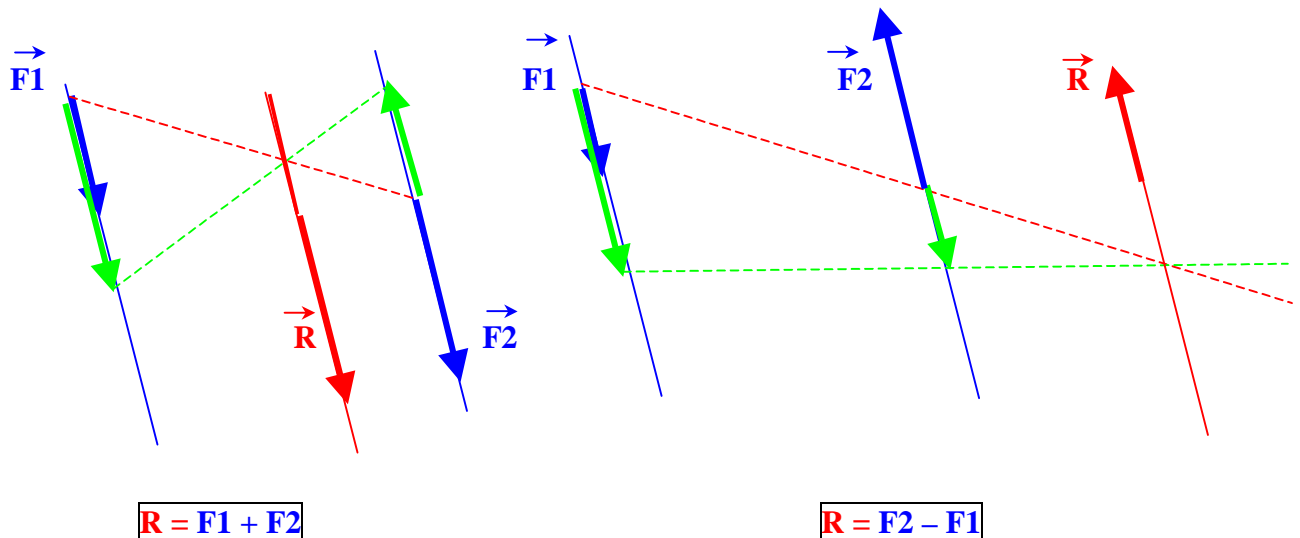
**Objectif :** remplacer **deux actions mécaniques** agissant sur un solide par **une seule action** donnant le *même effet physique sur ce solide*

\* Le point de concours ( I ) des supports des deux glisseurs est « fini » .



**Méthode :**

- prolonger les deux supports afin de trouver le point de concours I
- tracer à partir de I deux vecteurs équipollents aux deux vecteurs de départ
- par les extrémités de ces deux vecteurs, tracer deux parallèles aux deux supports
- tracer la diagonale du parallélogramme ainsi formé
- mettre sur cette diagonale l'extrémité de **R ( glisseur résultant )** à l'opposé de I
- **Le point de concours ( I ) des supports des deux glisseurs est rejeté à l'infini.**



**Méthode :**

- Tracer la droite qui joint les origines des deux glisseurs de départ → - - - - -
- A partir de l'origine de F1 reporter un vecteur **équipollent** à F2
- A partir de l'origine de F2 reporter un vecteur **opposé** à F1
- Tracer la droite qui joint les extrémités de ces deux nouveaux vecteurs → - - - - -
- Faire passer par l'intersection de ces deux droites de construction, une droite parallèle au support de F1 ( ou F2 )
- Reporter sur cette droite la résultante **R** dans le sens de la plus grande des deux forces

**Remarque :** le support de la résultante est toujours du côté de la plus grande des deux forces